



Wie reicht man eine Spielidee bei Hasbro ein?

Der Spieleverlag Hasbro bearbeitet unaufgefordert eingesandte Spielvorschläge nicht mehr im Hause. Wenn Sie ein neues Spielkonzept einreichen möchten, wenden Sie sich bitte an die Spieleagentur White Castle Games, Anita Landgraf. Die Agentur sichtet und prüft diese Konzepte und stellt Hasbro regelmäßig viel versprechende neue Spielideen vor.

White Castle Games versteht sich als Agentur von Autoren für Autoren. Gegründet von Spieleautor Ronald Hofstätter, wird die Agentur seit 2011 von der langjährigen Mitarbeiterin Anita Landgraf geführt. Die Expertise in der Spielebranche und ein offener Blick für neue Ideen sind die Grundlage der Agentur und ihres professionellen Service für Hasbro und die Spieleautoren.

Aufgrund der Fülle an Einsendungen kann die Entwicklungsabteilung bei Hasbro die Sichtung der Spielvorschläge nicht selber vornehmen. Die Sichtung und Prüfung einer Spielidee ist sehr zeitaufwändig, und nur wenige Ideen schaffen es, ins Verlagsprogramm aufgenommen zu werden. Die beratende Tätigkeit von White Castle sichert die umfassende Prüfung eingesandter Spielvorschläge.

Was sind die Vorteile des Agenturservice?

Mit Hilfe von White Castle Games können eingesandte Spielkonzepte genau geprüft und bewertet werden, und der Autor erhält eine umfassende Beurteilung inklusive einer Marktrecherche, ob es ein ähnliches Spiel bereits am Markt gibt. Falls die Spielidee ins Verlagsprogramm von Hasbro passen könnte, präsentiert White Castle Games das Konzept Hasbro. Der Autor wird über den Status seines Spiels selbstverständlich auf dem Laufenden gehalten. Bei Bedarf werden auch gemeinsam mit dem Autor Verbesserungen erarbeitet, damit das Spiel den Ansprüchen von Hasbro gerecht wird.



Die Sichtung und Bewertung neuer Spielkonzepte ist für White Castle Games zeitintensiv und daher für den Einsender mit einer Bearbeitungsgebühr verbunden. Sollte ein Spielkonzept für das Hasbro Verlagsprogramm in Frage kommen, schließt White Castle Games mit dem Autor einen Vertrag ab und erhält einen Teil der dem Autor zustehenden Lizenzgebühr als Vermittlungshonorar. Weitere Details zum Vertrag, den Gebühren und zur Abwicklung finden Sie unter <http://www.whitecastle.at/hasbro>.

Bitte beachten Sie, dass Hasbro keinen Einfluss auf die Tätigkeit von unabhängigen Agenturen wie White Castle Games ausüben kann. Wenn Sie Hasbro also ein neues Spielkonzept anbieten möchten, informieren Sie sich bitte auf der Homepage und senden Sie Ihren Spielprototyp mitsamt ausführlicher Spielregel an White Castle e.U. in Österreich. Bitte beachten Sie, dass die Bearbeitung Ihres Spielvorschlages erst nach erfolgtem Zahlungseingang bei White Castle Games beginnt. Die entsprechende Bankverbindung finden Sie auf der oben genannten Website.

Die Adresse für die Zusendung von Spielprototypen lautet:

White Castle e.U.
Spieleideen-Agenturservice
Kennwort „Hasbro“
quartier 21/MQ
Museumsplatz 1/6
A-1070 Wien (Vienna)
Austria

<http://www.whitecastle.at/hasbro>