

## **Sie möchten Pegasus Spiele eine neue Spielidee vorstellen?**

Wunderbar! Pegasus Spiele freut sich auf Ihre kreativen und originellen Ideen. Sie können Pegasus im direkten Kontakt auf größeren Messen und Autorentreffen neue Spielideen präsentieren. Dazu ist im Vorfeld eine Terminvereinbarung nötig.

Allerdings nimmt Pegasus keine unaufgefordert eingesandten Spielideen mehr an. Die Erfahrung hat gezeigt, dass nur sehr wenige dieser Spielideen ins Pegasus-Verlagsprogramm aufgenommen werden. Im Verhältnis dazu ist die Begutachtung dieser Spielvorschläge sehr zeitaufwändig.

Die Sichtung und Prüfung solcher Spielideen für Pegasus führt seit Oktober 2009 die Spieleagentur White Castle Games durch, die in selber Funktion bereits seit mehreren Jahren für die Firma Hasbro, einen der weltweit größten Spielwarenhersteller, tätig ist.

White Castle ist ein unabhängiger Partner von Pegasus. Als Agentur von Autoren für Autoren bietet White Castle einen professionellen Service sowohl für Pegasus Spiele als auch für Spieleautoren. Die Mitarbeiter und der Leiter Ronald Hofstätter haben eine langjährige Erfahrung als Agentur für Spieleautoren.

Ein solcher Agentur-Service ist in Europa noch nicht weit verbreitet, bietet jedoch sowohl für Verlage als auch für Autoren eine fruchtbare Basis für die Entwicklung neuer Spiele. White Castle prüft und bewertet eingesandte Spielkonzepte nicht nur, sondern entwickelt sie bei Bedarf auch in Abstimmung mit dem Autor weiter. Dadurch erhöhen sich die Chancen, dass Pegasus ein solches Spiel in sein Verlagsprogramm aufnimmt.

Die Sichtung und Bewertung neuer Spielideen ist für die Agentur White Castle sehr zeitintensiv (einige Stunden pro Spiel) und daher für den Einsender mit einer Bearbeitungsgebühr in Höhe von € 65,- (zzgl. Portokosten) verbunden.

Wird das Spiel positiv bewertet, bietet White Castle dem Autor eine vertragliche Zusammenarbeit an, in dessen Rahmen das Spiel bei Bedarf überarbeitet und anschließend dem Verlag präsentiert wird. Dieses bringt vor allem wenig erfahrenen Autoren wertvolle Hilfe bei der Entwicklung eines Spieles.

Alle wichtigen Details zum Vertrag, zu den Gebühren und zur Abwicklung finden Sie unter <http://www.whitecastle.at/pegasus>. Bitte informieren Sie sich auf der Homepage über die genaue Vorgehensweise. Beachten Sie insbesondere auch, ob Ihre Spielidee in das aktuelle Suchprofil von Pegasus passt (siehe unten)!

Spielvorschläge für Pegasus schicken Sie bitte an:

White Castle Games  
Stichwort „Pegasus Autorenservice“  
MuseumsQuartier - quartier 21  
Museumsplatz 1  
1070 Wien  
Österreich

Pegasus Spiele und White Castle Games wünschen Ihnen viel Spaß und Erfolg bei der Entwicklung neuer Spielideen. Wir freuen uns auf Ihre innovativen und originellen Spielkonzepte.

## Welche Spiele sucht Pegasus?

Pegasus hat ein breit gefächertes Spieleprogramm und ist deshalb auch an vielen Arten von Spielen interessiert. Grundsätzlich gilt für alle Spiele, dass sie originell, kurzweilig, spannend und/oder witzig sein sollen. Wichtig ist zudem ein spielerischer Anspruch, ein gewisser Pfiff oder ein interessantes Gimmick. Eine 87. Variante von *Mensch ärgere dich nicht* oder ein Würfel-Rennspiel sucht Pegasus nicht. Für den Umfang der Spielregel gilt: Weniger ist oft mehr, vor allem in Relation zur Spieldauer.

### Folgende Arten von Spielen sind für Pegasus interessant:

- Familienspiele  
Ein Familienspiel sollte ab ca. 8 Jahren gut spielbar sein. Die Spielregel darf nicht kompliziert sein, sondern muss schnell erklärt werden können. Kleinere Spiele haben idealerweise eine Dauer von ca. 10-30 Minuten (z. B. *Adios Amigos*, *Langfinger*), Brettspiele von ca. 30-60 Minuten (z. B. *Don Quixote*, *Eine Frage der Ähre*, *Pandemie*).
- Strategiespiele  
Spiele mit einem hohen taktischen oder strategischen Anspruch dürfen gerne eine längere Spieldauer haben, hier sind nach oben keine Grenzen gesetzt. Aber je höher die Spieldauer, desto wichtiger ist die Spieldynamik. (*Im Wandel der Zeiten* hat diese Dynamik z. B. durch die verschiedenen Zeitalter, *Kohle* durch die zwei verschiedenen Perioden.)
- Kartenspiele  
Das Interesse an neuen Kartenspielen ist bei Pegasus besonders hoch. Ideal sind Spiele, die ausschließlich mit maximal 120 Spielkarten hergestellt werden können, damit sie in die Reihe der Metalldosen passen (z. B. *Circus Maximus*, *Zu viele Köche*). Aber auch Kartenspiele mit größerer Kartenanzahl oder zusätzlichen Materialien (z. B. *Die Sterne stehen richtig*) kommen in Frage.
- Satirische und phantastische Spiele  
Besonders erfolgreich ist Pegasus mit der Umsetzung von humorvollen und ironischen Spielen (z. B. *Munchkin*, *ChezGeek*, *Zombies*). Hier steht das Thema deutlich stärker im Vordergrund als der Spielmechanismus, der aber trotzdem wichtig ist.

### Spiele, die für Pegasus zur Zeit nicht in Frage kommen:

- Kinderspiele  
Spiele, die in einer reinen Erwachsenenrunde nicht auf den Tisch kämen, fallen nicht in das Suchraster.
- Reine 2-Personen-Spiele  
Pegasus möchte Menschen zusammenbringen und für gesellige Momente sorgen. Spiele, die nur zu zweit spielbar sind, passen nicht zu diesem Ziel.

Diese Auflistung kann natürlich nur einen groben Eindruck vermitteln. Vor allem kann sie sich auch schnell verändern, deshalb wird diese Liste bei Bedarf aktualisiert werden. Besuchen Sie auch die Pegasus-Homepage [www.pegasus.de](http://www.pegasus.de) und verschaffen Sie sich einen Eindruck, welche Spiele gut ins Sortiment passen! Zu allen Spielen finden Sie dort unter „Service“ auch die Spielanleitungen als Download.