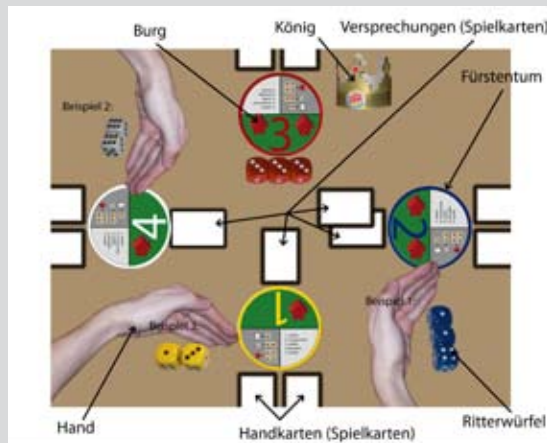


Von *Lang lebe der König!* zu *Viva el Presidente!* eine Entstehungsgeschichte

Die Autoren, Sebastian Resl und Christoph Reiser, beschlossen kurz nachdem sie einander 2008 während der Spielemesse in Essen kennen gelernt haben, ein gemeinsames Projekt in Form eines Hierarchienspiels zu entwickeln. Erste Ausgangslage war eine Feudalgesellschaft mit König, Fürsten und Rittern, wobei das gesamte Spiel auf Karten basieren sollte. Die Ritter wurden bald darauf gestrichen und einige Testpartien später – unter Beteiligung von Alexander Pfister und Johannes Krenner – kam die Idee auf, stattdessen zu würfeln und die Würfel anschließend in doppelter Funktion zu belegen. Das Spiel

wurde so zur vorläufigen Endversion *Lang lebe der König!* Nach weiteren sechs Monaten beschloss der Verlag Pegasus, das Spiel unter dem Titel *Feudalismo* ins Programm zu nehmen. Als Pegasus jedoch kurz darauf die Rechte des anspruchsvollen Satire-Klassikers *Junta* erwarb und *Feudalismo* geradezu prädestiniert schien hier als Fortsetzung dienen zu können, wurde die letztgültige Version im Herbst 2010 unter dem Titel *Junta: Viva el Presidente!* herausgebracht. Aktuell entwickeln Sebastian Resl und Christoph Reiser Spiele für Smartphones und Tablet-PCs mit ihrer neu gegründeten Firma VIENOM OG, welche bereits



Prototyp für ein Brettspiel aus dem schlussendlich *Junta - Viva el Presidente* wurde.

Den White Castle Spieleautoren Stammtisch gibt es nun schon beinahe so lange wie die Agentur, die vor über 10 Jahren von Ronald Hofstätter gegründet wurde.

Mittlerweile ist die Agentur zentraler Knotenpunkt eines Netzwerks von Spielverlagen und Spieleautoren. Um das Netzwerk von Autoren lebendig zu halten, wurde der White Castle Stammtisch ins Leben gerufen. Er dient dazu kreative Köpfe - erfahrene und unerfahrene Spieleautoren – an einen Tisch zu bringen, die miteinander ihre Prototypen testen. Aus dem Stammtisch sind mittlerweile

die Spiele *Quisr* und *Stadt, Land... Boom!* veröffentlichten konnte. Geplant sind neben einer Erweiterung auch ein Kartenspiel zu *Junta: Viva el Presidente!*, letzteres in Zusammenarbeit mit Johannes Krenner. Na hoffentlich reichen die Entwicklungshilfegelder - oder die Drohungen des Innenministers! ☺

Der White Castle Spieleautoren Stammtisch

so manche beständige, aber auch wechselnde Autorenkooperationen entstanden, was sich auch an den veröffentlichten Spielen von White Castle zeigt. Mit vielen der Autoren arbeitet die Agentur schon seit Jahren zusammen, manche sind sogar schon seit den Anfängen vor über zehn Jahren dabei. Insgesamt nehmen an die zwanzig Spieleautoren aus dem Großraum Wien regelmäßig am Stammtisch teil. Mitmachen kann grundsätzlich jeder und auch beim Spielegenre macht die Agentur an sich keine Grenzen.



mochtest wissen, ob es Chancen hat veröffentlicht zu werden?

Komm zum

White Castle Autoren Stammtisch

An die 20 Autoren aller Altersgruppen und Spielvorlieben treffen sich unter unserer Regie regelmäßig zur Perfektionierung ihrer Spielideen.

Wir als Agentur greifen auf über 10jähriger Erfahrung in der Branche zurück und haben bereits über 20 Autoren zu ihrer Erstveröffentlichung verholfen.

**jeden Montag
ab 19.00
im Lokal „Spielbar“
Lederergasse 26
1080 Wien**

Voranmeldung nicht notwendig!
Wer schnuppern möchte, kann natürlich auch ohne Spiel vorbeikommen!

Kontakt Daten für Interessenten und Infos zur Spieleagentur unter:

MITMACHEN ERWÜNSCHT!

Wer keine Ambitionen hat ein Spiel zu erfinden, aber daran interessiert ist unveröffentlichte Prototypen zu testen, kann sich auch an die Agentur wenden, um über Testveranstaltungen informiert zu werden, oder selber beim nächsten privaten Spieleabend mit einem „Bootleg“ Spiel von White Castle auftrumpfen zu können.